

PARTENZA


Recita la filastrocca

1



Gustati una
caramella Haribo

2



3

4



Tutti ti donano
una caramella
Haribo

5

6

7



Ritira il dado

8

11



Prendi una
caramella
Haribo da
un giocatore

9

Vai alla

13

12

15

16

14



Tutti ti
regalano 3
caramelle
Haribo



Torna alla
casella 11

17

18

Gustati
una caramella Haribo
e salta un turno



19

20

Gustati
una caramella Haribo



21

24

23



22

Scambia una caramella
Haribo con chi vuoi

25

Torna alla
casella 23

27

28



Regala una
caramella Haribo

29

30

HAI VINTO

HARIBO



HARIBO

REGOLAMENTO DEL GIOCO

Aiuta l'Orsetto d'Oro a raggiungere il comignolo per consegnare le sue caramelle Haribo per l'Epifania! Durante il viaggio incontrerai tante sorprese... alcune dolci, altre un po' dispettose. Ma non temere, ogni passo ti porterà più vicino alla meta.

PREPARAZIONE AL GIOCO



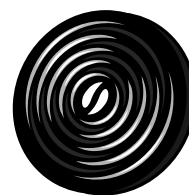
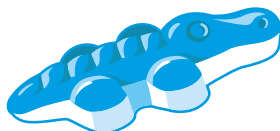
Doppio foglio Formato A4

Il tabellone

Stampare il tabellone in due fogli A4 da unire con cura al centro, così da creare un percorso completo.

Le pedine

Ogni giocatore userà una caramella Haribo come pedina. Scegli la tua preferita: un orsetto, un cocodrillo, una rotella... ma attenzione a non mangiarla prima di finire la partita!



Prepara le scorte di dolcezza

Tieni a portata di mano un bel po' di caramelle Haribo per rendere il gioco ancora più goloso e divertente. Ti serviranno per scambiarle, regalarle o... gustarle!

Il dado

Si gioca con un dado a 6 facce, da tirare a ogni turno per avanzare lungo il percorso.

L'ORSETTO VIEN DI NOTTE

con mille caramelle ghiotte





HARIBO

COME SI GIOCA

Chi inizia

- Inizia a giocare chi ha meno anni.
- Se due o più giocatori hanno la stessa età, tirate il dado: chi fa il numero più alto comincia.
- Si procede poi in senso orario.

La filastrocca dell'Orsetto

Prima di tirare il dado, ogni giocatore deve recitare, al proprio turno, la filastrocca dell'Orsetto presente sulla calza. Solo così la magia potrà iniziare!

Turno di gioco

- A ogni turno si tira il dado e si avanza di tante caselle quante indica il numero.
- Se arrivi su una casella con un'istruzione (consulta tabella **Caselle Speciali**), seguila subito!

Fine del gioco

Il primo giocatore che raggiunge la casella 30, "Hai vinto!", avrà aiutato l'Orsetto d'Oro a portare a termine la sua missione: distribuire le caramelle Haribo per l'Epifania!

CASELLE SPECIALI

1

Gustati una caramella Haribo a scelta e inizia il tuo viaggio.

4

Tutti i partecipanti donano una caramella Haribo a scelta a chi è arrivato qui.

7

"Ritira il dado!" il giocatore può tirare di nuovo.

10

Vai direttamente alla casella 21 e gustati una caramella Haribo.

11

Prendi una caramella Haribo da un altro giocatore a tua scelta.

14

Tutti regalano 3 caramelle Haribo al fortunato che è atterrato qui!

17

Oh no! Devi tornare alla casella 11, ma potrai goderti una caramella Haribo come consolazione.

19

Sei troppo goloso! Mangia una caramella Haribo e salta un turno.

21

Gustati una caramella Haribo a scelta e continua il tuo viaggio.

23

Scambia una caramella Haribo con un altro giocatore a tua scelta.

26

Torna indietro alla casella 23 e scambia una caramella Haribo con un altro giocatore a tua scelta.

28

Sei quasi arrivato! Regala una caramella Haribo a un giocatore a tua scelta, per condividere la dolcezza.

ULTIMA REGOLA, LA PIÙ IMPORTANTE!

Divertiti, ridi e condividi la felicità con i tuoi amici e la tua famiglia, gustando tutti insieme le mille caramelle gommosi di Haribo!

L'ORSETTO VIEN DI NOTTE
con mille caramelle ghiotte

